

Apocalyx

 Prelude

BLUEGAMES

 4MM

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des risques lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.

Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- ➔ Ne vous tenez pas trop près de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- ➔ Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- ➔ Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- ➔ Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- ➔ En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Apocalyx

MANUEL DE SURVIE

Histoire	[P4]
Configurations requises	[P5]
Installation	[P6]
Menu principal	[P7]
Affichage dans le jeu	[P8]
Commandes de mouvements	[P9]
Personnages principaux	[P10]
Crédits	[P11]
Garantie limitée	[P12]

HISTOIRE

Eric, 23 ans, friand de jeux vidéo et de science fiction, n'aurait jamais pu imaginer qu'un matin, il se retrouverait lui-même plongé dans une aventure comme il n'en a jamais connue.

Alors qu'il se couche dans son lit douillet, il ne se doute pas qu'il ne verra pas ce décor tellement familier en se réveillant au matin. En plus de devoir survivre au jour le jour, en trouvant des vivres... Il devra percer le mystère entourant cette ville fantôme sensée représenter chez lui.

Et comme si cela ne suffisait pas il devra échapper aux hommes étranges le poursuivant, et comprendre la raison de leur persévérance.

CONFIGURATION REQUISE

MINIMUM

Windows XP/Vista
DirectX 9.0b ou plus récent
Processeur P4 2,6GHZ
Mémoire vive 1go ram
Carte graphique 128 mo
Carte son compatible DirectX 9.0b

RECOMMANDEE

Windows XP/Vista
DirectX 9.0b ou plus récent
Processeur Core 2 duo 1,6GHZ
Mémoire vive 2go ram
Carte graphique 256 mo
Carte son compatible DirectX 9.0b

INSTALLATION

Avant d'installer le jeu, vérifiez que les pilotes de votre système sont à jour. Il se peut que le jeu fonctionne mal autrement. Insérer le disque dans votre lecteur de CD-ROM. Le programme d'installation se lance automatiquement. Suivez les informations qui apparaissent à l'écran.

MENU PRINCIPAL

Le menu principal vous permet de lancer de nouvelles parties, charger des parties entamées ou accéder aux options de configuration.



NOUVELLE PARTIE

Lancer une nouvelle partie d'Apocalyx™ en partant du début du jeu. Une cinématique se lance avant le début du jeu.

CHARGER UNE PARTIE

Chargez l'une des parties sauvegardées. Lorsque vous accédez au menu de sauvegarde/chargement, sélectionnez un nom de partie puis cliquez sur charger.

CRÉDITS

Voir les crédits du jeu

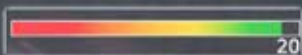
QUITTER

Quitter la partie

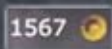
AFFICHAGE DANS LE JEU



ARME UTILISÉE ET NOMBRE DE MUNITIONS



BARRE DE VIE AVEC LE NOMBRE DE POINTS DE VIE



NOMBRE DE PIÈCES D'OR



UNE ACTION EST POSSIBLE



ENGAGER LA CONVERSATION AVEC UN PNJ

LES ARMES



Batte



Couteau



Beretta 9mm



Balle en fer



Balle explosive

TROUSSES DE SOIN



Grande



Moyenne



Petite trousse de soin

COMMANDES DE MOUVEMENT

Les commandes de mouvement par défaut sont les suivantes :

<i>Commande</i>	<i>Touche par défaut</i>	<i>Description</i>
Avancer	↑	Allez vers le haut
Reculer	↓	Allez vers le bas
Gauche	→	Allez vers la gauche
Droite	←	Allez vers la droite
Courir	ESPACE	Le personnage court
Action	E	Le personnage agit sur un objet
Inventaire	I	Ouvrir l'inventaire
Attaquer	D	Utiliser son arme
Changer d'arme	Z	Changer d'arme

TIME ATTACK

C'est une phase de jeu particulière qui vous demandera d'être agile et très réactif. Vous n'avez qu'un contrôle limité sur le déroulement de l'action.

Une phase de time attack vous est signifiée par l'apparition d'un texte clignotant « time attack ». Une musique particulière à cette phase de jeu se fait également entendre.

Soyez le plus rapide à appuyer sur la touche correspondante lorsque un de ses messages s'affiche.



PERSONNAGES PRINCIPAUX

ERIC

Un garçon tranquille de 23 ans, mais le destin va l'amener à vivre la plus grande aventure de sa vie.

Bien que ne cherchant pas les problèmes, Eric n'est pas un couard. Il fera preuve d'un grand courage et d'une volonté de fer quand il faudra. Plutôt débrouillard, il saura se sortir des épreuves sur son parcours.



RAVEN

Le chef du mouvement underground, rebelle et provocateur, tous ses mouvements sont rapides, précis et fluides.



GÉNÉRAL

Chef des pharaons, Eric devra le rencontrer pour dénouer le fil de l'histoire qui l'a amené ici.



MARCHAND

Indispensable dans la quête d'Eric, il pourra lui procurer des vivres et des armes mais contre une certaine somme d'argent évidemment !



CREDITS

Directeur général

Bruno Doucende

Chefs de projet

Michael Cartier
Benjamin Jouan
Claire Long

Scénariste

Sébastien Gomber

Script

Gabriel Auclair

Element design

Laetitia Payeur

Graphiste/Ergonometre

Jeremy Corvo

Level Design

Fanny Courtine

Programmeurs

Alexandre Caprais
Clément Roustan

Son

Sébastien Bondil

Musique

Gregory Blin

Cinématique

Jean-Martin Risson

Graphisme

Benoît Lecourtier
Lionel Oto

Intégrateur

Elisè Gavet
Jérémy Berenger

BlueGames Ltd se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations au présent produit à tout moment sans notification.

BlueGamesLtd garantit à l'acheteur original du présent produit que le support physique sur lequel le programme du présent produit est enregistré sera exempt de défauts matériels et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pour une période de quatrevingt dix jours (90) à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de BlueGamesLtd dans le cadre de la garantie limitée définie ci-dessus sera soumise à sa seule décision de réparer ou de remplacer sans frais le produit, à condition que vous le retourniez dans son emballage d'origine au point de vente accompagné d'une photocopie du ticket de caisse.

Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera invalide au cas où le défaut du produit résulterait d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un mauvais traitement ou d'un manque de soins.

CETTE GARANTIE LIMITEE N'AFECTE EN AUCUN CAS VOS DROITS STATUTAIRES. A L'EXCEPTION DE LA GARANTIE LIMITEE DECRITE CI-DESSUS, LE PRESENT PRODUIT EST FOURNI "EN TANT QUE TEL" ET SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE. BLUEGAMES LTD REJETTE EN OUTRE, DANS LE CADRE MAXIMUM AUTORISE PAR LA LOI, TOUTE GARANTIE (INCLUANT LES GARANTIES SANS LIMITATION, SOUS-ENTENDUES PAR LA LOI, LES REGLEMENTS, LES COUTUMES OU AUTRE) RELATIVE A LA COMMERCIALISATION, A LA QUALITE SATISFAISANTE, ET/OU A L'ADEQUATION A UN OBJET PARTICULIER CONCERNANT LE PRODUIT. BLUEGAMES LTD DECLINE, DANS LE CADRE MAXIMUM AUTORISE PAR LA LOI, TOUTE RESPONSABILITE QUANT AUX DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, CONSEQUENTIELS, ACCIDENTELS ET/OU DOMMAGES ET INTERETS, DEGATS, COUTS, PLAINTES OU DEPENSES SUBIS OU ENCOURUS PAR VOUS COMME LE RESULTAT DE L'UTILISATION OU DE LA TENTATIVE D'UTILISATION QUE VOUS AVEZ PU FAIRE DU PRESENT PRODUIT. LES CAS D'EXCLUSIONS MENTIONNES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT EN AUCUN CAS A LA RESPONSABILITE RELATIVE A LA NEGLIGENCE POUR DES CAS DE DECES OU DE BLESSURES.



WWW.APOCALYX.COM

Apocalyx