Aventure Virtuelle

Michaël Cartier / Sébastien Gomber / Benjamin Jouan

Aventure Virtuelle

Illustré par Olivier Casadessus

4MM édition

© 2007, école Groupe4, section 4MM

Tous droits de traduction, reproduction, adaptation, représentation réservés pour tous pays.

Prologue
Une sombre Réunion

Dans un autre monde, des hurlements traversaient ce sombre royaume. Ceux-ci étaient portés par le vent glacial venu des Carpates, alors que la neige étincelante fraîchement tombée, entourait au loin un château lugubre. Tout dans ce décor pourrait faire penser à la Transylvanie, cependant rien de ceci n'est vrai, ce sont bien les terres de Dracula mais ce monde est virtuel c'est un jeu vidéo. Cette sombre demeure est le lieu d'une réunion des plus improbables. Dans la plus haute tour du château se trouve réunis certains des plus inquiétants et des plus malveillants personnages de jeux vidéo.

À l'extérieur de la salle de réunion le petit homme hésitait avant d'entrer, il savait qu'il était en retard et ses semblables n'étaient pas du genre à tolérer ce genre de comportement. Timidement, il prit sa casquette entre ses mains, caressa sa moustache et se décida enfin à pousser la porte. Derrière celle-ci l'attendait une créature humanoïde immense vêtue d'un imperméable noir, son odeur nauséabonde souleva le cœur du petit homme. Ce dernier détourna alors le regard, et croisa celui d'un homme aux cheveux argentés. Il semblait vraisemblablement mécontent de son retard. « Wario[1] ! Te voilà enfin, je me demande si nous avons bien fait de te convier à cette réunion… » Réprimanda-

Cette sombre demeure est le lieu d'une réunion des plus improbables. Dans la plus haute tour du château se trouve réunis certains des plus inquiétants et des plus malveillants personnages de jeux vidéo.

t-il. Le dénommé Wario aurait bien répondu à l'affront mais il savait que le sabre attaché a la hanche de l'offenseur pouvait s'avérer plus que dangereux entre les mains de celui-ci. Il s'assit donc autour de la table sans un mot.

Un homme vêtu d'une longue toge présidait cette réunion, sous sa capuche il était difficile de distinguer son visage, seul ses yeux étaient visibles, des yeux dans lesquels on pouvait lire un profond ressentiment.
La discussion était houleuse, tous émettaient des complaintes : « Ça ne peut plus durer », « Ils sont de plus en plus forts », « Notre influence diminue ».
Ils cherchaient une solution aux problèmes des joueurs qui devenaient meilleurs chaque jour, ils étaient exaspérés de perdre toutes leurs parties.
C'est alors que l'homme en toge resté jusqu'alors silencieux proposa une solution : kidnapper les meilleurs joueurs et les amener dans leur monde…

Chapitre 1

Un passage vers un autre monde

Il était 9 h 20 sur l'écran du radio réveil quand Cid[2] ouvrit les yeux ce matin-la. La musique provenant de la chambre de son frère avait fini par le réveiller. Il se leva et regarda par la fenêtre. Le soleil était radieux. Que pouvait-on espérer de mieux pour un Samedi. Cid était un enfant comme tous les autres, entre l'école, le judo, et ses amis, il avait une vie bien remplie. Pourtant il avait tout de même suffisamment de temps pour se consacrer à sa passion : les jeux vidéo.

Ce jour-là Cid n'avait donc pas école et ses parents étaient sortis faire des courses. Voilà le moment idéal pour s'adonner à sa passion. Comme beaucoup d'enfants, il avait une télé dans sa chambre et bien évidemment une console. Les yeux pleins de malice, le garçon parcourut la pile du doigt ne sachant que choisir, il avait déjà fini tous ses jeux et il y rejouerait bien volontiers mais il préférait quelque chose de nouveau. Après quelques instants de réflexion, le choix étant loin d'être évident, quand tout à coup, il se rappela que la date de son anniversaire approchait à grands pas et il se demanda quelles nouveautés vidéoludiques on allait lui offrir. Si sa maman lui avait déjà acheté son cadeau, il devait essayer de le trouver ce serait juste pour satisfaire sa curiosité et se promit de ne pas y jouer.

Une fois dans la chambre de ses parents, sa première idée fut de regarder sous le lit, mais bien sûr il ne trouva rien d'autre que des moutons de poussières, déçu il s'était assis sur le lit pour réfléchir, à ce moment-là, la solution parut évidente : l'armoire de la chambre était restée ouverte et sur la plus haute étagère se trouvait une boîte en carton. A l'aide d'un escabeau Cid put atteindre la boite. En soulevant le couvercle sa surprise fut telle qu'il manqua presque de tomber de son perchoir. A l'intérieur de « l'écrin » se trouvait son saint graal : « Zelda Twilight Princess » le dernier épisode de cette saga mythique. Bien qu'il fût promis de résister, l'envie était trop forte, et puis après tout personne n'en saurait rien ! De retour dans sa chambre avec le jeu, il prit soin de fermer la porte à clé pour ne pas se faire surprendre par son frère. Conscient des conséquences de ses actes, Cid inséra le DVD d'une main fébrile dans sa console de jeu, saisissant la manette, fin prêt pour une nouvelle aventure en compagnie de Link[3], son héros favori.

« Cid ! Descends mettre la table, il est bientôt midi. » C'était la voix de Rico le frère aîné de Cid. Comme tous les grands frères, Rico aimait taquiner son petit frère, il lui disait souvent que s'il jouait trop il finirait par se transformer en zombie. Suite à l'appel, aucune réponse ne se fît entendre en provenance de l'étage. « Cid dépêches-toi papa et maman vont bientôt rentrer, j'espère pour toi que tu n'es pas en train de jouer » s'exclama Rico. Dans un premier temps, aucun bruit ne sortit de la chambre de Cid, puis un hurlement de terreur se fît entendre. Sans hésiter le grand frère se précipita vers la pièce, empoigna la poignée de porte mais fut stopper net, cette dernière était verrouillée. « A l'aide ! Rico aide-moi ! » supplia une voix derrière la porte. Rico prit quelque pas de recul et

tenta d'enfoncer la porte, celle-ci ne bougea guère. Inquiet, il reprit son élan et s'élança une seconde fois vers la porte. Les appels au secours étaient toujours audibles mais paraissaient plus éloignés maintenant. Sous le second choc la porte céda !

Rico assistait stupéfait à un spectacle surnaturel, il dut se tenir au mur pour ne pas finir aspiré. Une spirale d'images s'échappait du poste de télévision aspirant tous les objets se trouvant dans la pièce. Les cris de Cid étaient désormais inaudibles, la chambre était presque vide maintenant la spirale avait aspiré la plupart des objets, Rico était tétanisé : Où était passé son frère ? Avait-il était aspiré par le vortex ? Qu'il y avait-t-il derrière ? Toutes ces questions résonnaient dans sa tête. La réponse aux deux premières semblait évidente, Cid avait été absorbé, quant à la troisième question, il fallait traverser la chose pour le savoir. Après avoir pris une profonde inspiration, il lâcha le mur auquel il se tenait laissant le vortex l'aspirer.

Après avoir pris une profonde inspiration, il lâcha le mur auquel il se tenait laissant le vortex l'aspirer.

Chapitre 2

Vortex !

L'intérieur du tunnel était étrange à l'extrême, la profusion d'images qui assaillaient Rico était absolument décousue de sens. Soudain tout cessa, il fut projeté dans une obscurité totale, puis au loin il vit une lueur blanche qui semblait se rapprocher. Lorsque la lumière se trouva a une centaine de mètres, Rico pu facilement distinguer une forme circulaire, il eut juste le temps de se jeter à terre pour éviter de se faire percuter par celle-ci. En se relevant il se demanda ce qui était en train de lui arriver, tout cela était-il juste un rêve ? « Dong » En tout cas le bruit derrière lui était bien réel, il se retourna et vit que la boule avait heurté un mur blanc et revenait vers lui à pleine vitesse. Obéissent seulement à son instinct il se mit à courir aussi vite qu'il le pouvait. Il vit un autre mur blanc en face de lui mais il ne vit pas le sol se dérober sous ses pieds et tomba dans un trou.

Pendant sa chute Rico vit défiler d'innombrables décors tous plus variés et plus exotiques les uns que les autres, il put voir des palais somptueux tels que ceux contés dans les mille et une nuit, l'instant d'après c'était un champ de bataille qui se trouvait sous ses yeux, il traversa aussi, une prairie verdoyante peuplée d'animaux étranges, pour finalement terminer sa chute dans

une incroyable étendue d'eau. Sortant la tête à la surface, il prit une grande bouffée d'air, emplissant ses poumons endoloris jusqu'à leurs limites. La température de l'eau était agréable et le soleil dardant ses rayons sur lui le réchaufferait vite, mais il n'avait pas le loisir d'apprécier la baignade ignorant tout de la situation dans laquelle il se trouvait.

Nageant vers la rive tout en se hâtant, il rencontra vite un endroit où il avait pied. Il marcha donc pour sortir entièrement de ce qui semblait être un lac.

S'écroulant sur le sol il s'abandonna à un repos récupérateur en se disant qu'il lui faudrait surement être totalement remis pour poursuivre son chemin et retrouver son frère.

Après une brève trêve il se remit donc en route, marchant à l'aveuglette vers le soleil. Il marchât encore et encore, si bien que le lac disparut complètement de son champ de vision. Ne voyant aucun changement dans le décor l'environnant, il s'arrêta et pris appuie sur un rocher.

Pendant sa chute Rico vit défiler d'innombrables décors tous plus variés et plus exotiques les uns que les autres...

Chapitre 3

Rencontre avec un héros virtuel

Un vent chaud dansait dans ses cheveux, il patientait sans bouger, ne sachant où aller. L'impatience s'emparait pourtant de lui au fil des minutes qui s'égrenaient, et cette inquiétude grandissante pour Cid, ne pas savoir où il était ni ce qu'il faisait, voire ce qu'il endurait, lui tenaillait le ventre à chaque seconde.

Il vit enfin un changement dans le décor, quelqu'un venait au loin vers lui… Ne sachant que faire il se mit à couvert derrière l'un des rochers présents dans le paysage dépourvu de vie.

L'être approchant était tout de vert vêtu, battant sur son flanc une épée grande de plusieurs pieds, la pierre incrustée en son manche lançait mille et un reflets autour de lui répondant aux rayons du soleil l'éclairant. Il montait une superbe jument, dont la robe alezane brillait, son souffle était régulier malgré la course effrénée qu'elle venait d'effectuer.

Posant pied à terre, le héros que tout joueur expérimenté aurait reconnu au premier coup d'œil, scruta d'un œil perçant les alentours, comme à la recherche de quelque chose… ou de quelqu'un. Un sourire se dessina quand il vit au sol les traces

de pas encore visibles dans le sable, son regard se posa sur le rocher, et sur Rico positionné derrière. Lâchant la bride de sa monture, qui partit un peu plus loin, il s'approcha lentement du rocher, les mains écartées, en évidence. Un sourire se dessinant sur ses lèvres, il s'arrêta à quelques pas du rocher. « Tu peux sortir » dit-il, « je ne te veux aucun mal. »

Rico ne savait s'il pouvait faire confiance à cet étranger avec les oreilles pointues, mais il se fia à son instinct et sortit à découvert faisant face à l'étranger. Pour paraître plus sûr de lui, il se redressa et tenta de dire d'une voix ferme: « Qui es-tu, où sommes nous et que veux tu ? » Le Kokiri[4] haussa un sourcil, « et bien que de questions… Même si tu ne t'es pas présenté, je vais y répondre, Rico. » A la mention de son prénom Rico ne put cacher sa surprise. « Je me nomme Link » reprit le curieux personnage, « Je suis un habitant d'Hyrule[5], un pays qui n'existe que dans ce que vous, les humains, appelez « jeux vidéo », je t'ai vu tomber du vortex et je peux te renseigner sur ce qui se passe en ces lieux et ce qui est arrivé à ton frère. »

En un bond, Rico se planta devant Link et le saisit par le col : « Tu connais mon frère ? Que lui as-tu fait ?! » Link se dégagea de l'étreinte, et lui dit d'une voix mélancolique, « je connais ton frère en effet, il est… comme un ami pour moi. Nous avons maintes fois galopé ensemble, et il m'a aidé à vaincre mes ennemis… » Il reprit après un moment de silence « Je n'ai rien pu faire pour sauver ton frère mais je ne suis pas celui qui l'a attiré ici. Tu te trouves… » Link regarda Rico droit dans les yeux « je sais que cela va te paraitre incroyable, mais tu as peu de temps pour te faire à l'idée… tu es dans mon monde ! » Rico parla à voix basse « ton…monde ? » demanda-t-il. « Oui »

renchérit Link « le monde que vous, les humains, avez appelé l'univers des jeux vidéo ! »

Rico recula de quelques pas, « tu mens, ce ne peut être vrai ! » déclara-t-il d'une voix tremblante. « Et pourtant c'est le cas, » lui dit Link « Notre monde est en guerre, tous les meilleurs joueurs de jeux vidéo ont été absorbés, nos ennemis se sont réunis et ont mis leurs pouvoirs et leurs forces en commun, désireux de conquérir notre monde, et le tien. Nous ignorons encore comment ils ont acquis tout ce pouvoir, mais le fait est que ton frère étant un joueur de renom il a été aspiré lui aussi. Une fois qu'ils l'ont attrapé ils l'ont emmené aussitôt. Je suis resté dissimulé car j'ai vu que le vortex restait ouvert, j'ai donc attendu ta venue. »

Rico se calma alors, se rendant enfin compte de tout ce que pouvait impliquer la situation, « pardonne moi, mais tout cela m'a un peu bouleversé… Que dois-je faire pour vous aider, et pour sauver mon frère ?» Demanda-t-il.

Link sourit chaleureusement, « tu fais preuve d'une grande sagesse, et le fait que tu aies suivis ton frère dans le vortex sans même savoir ce qui se passe prouve que tu as beaucoup de courage, je vais t'emmener auprès des autres héros, tu as fais tes preuves ! » Alors Link saisit à sa taille un magnifique ocarina, d'un bleu saisissant, il souffla dedans, et ses doigts agiles donnèrent forme à une mélodie complexe et envoutante. Le vent, au rythme de la mélopée, les encerclait, Rico ferma les yeux et sentit que chaque note l'emportait au loin, il ressentait la musique au plus profond de lui, il avait l'impression de voler !

Alors Link saisit à sa taille un magnifique ocarina, d'un bleu saisissant, il souffla dedans, et ses doigts agiles donnèrent forme à une mélodie complexe et envoutante. Le vent, au rythme de la mélopée, les encerclait...

Puis d'un coup les notes cessèrent, Rico ouvrit les yeux et vit que le paysage avait changé. Il se trouvait dans une grande salle de pierres blanches, des colonnes soutenaient le plafond en divers endroits.

D'étranges personnages se tenaient en quart de cercle autour de lui : un homme vêtu d'une salopette rouge et arborant une moustache démesurée pour la taille de sa tête ; un hérisson bleu ; un dragon vert ; un homme blond avec des cheveux en pique qui portait dans son dos une immense épée ainsi qu'une femme superbe, dont les cheveux étaient noués en natte qui lui tombait dans le creux des reins. Rico aurait été immédiatement séduit si elle n'avait pas portée deux revolvers accrochés à sa taille.

Le petit homme à moustache prit la parole : « Bienvenue dans mon château, je suis Mario[6]. Je pense que tu dois être quelque peu déboussolé mais le temps presse. » Un rire résonna alors, Rico se tourna pour voir d'où cela provenait. Assis sur une chaise, les pieds sur la table devant lui, un homme tout de noir vêtu était resté dans l'ombre, son rire semblait moqueur. De sous son bandana il darda un regard sarcastique sur Rico et déclara ironiquement : « Voici, donc, le sauveur du monde ! Devant lesquels tous nos ennemis trembleront ! », il se remit à rire.

Mario prit la parole : « Snake[7] ! Montre plus de respect envers Rico, il est notre seule chance ! » Alors le dénommé Snake balaya de son bras tous les verres sur la table et hurla : « Foutaises ! Comment pensez vous que cet avorton puisse nous sauver ? » Il s'approcha d'un pas rapide vers Rico, « un courant d'air le ferait tomber » poursuivit-il.

Rico ne bougea pas d'un pouce, ce n'était pas un bagarreur, mais ce n'était pas un couard non plus, s'il devait se battre pour qu'on le respecte il était prêt à le faire. Il soutint le regard qui le transperçait, bien décidé à ne pas se laisser marcher sur les pieds !
Snake l'observait sans rien dire, un silence pesant régnait dans la salle, puis il sourit « Tu as du cran petit… peut-être peux-tu nous être utile » et sans rien ajouter de plus il retourna s'asseoir à sa place.

Mario tira Rico par la manche et l'emmena s'asseoir sur un siège. Puis il prit place dans son fauteuil et dit : « Comme te l'a dit Link, tu représentes notre seul espoir. »

Rico ne put s'empêcher de demander « Pourquoi ? Je ne connais rien au jeu vidéo, et même si Snake me sous-estime, il n'a sûrement pas tort sur le fait que je ne suis pas le sauveur que vous attendiez. » Mario le coupa « Tu te sous-estimes ! Le fait que tu ne sois pas un joueur invétéré des jeux vidéo t'a permis de ne pas te faire absorber, et pourtant tu as eu le courage de venir jusqu'ici pour sauver ton frère. Si tu veux le sauver voila ce que tu dois faire. Retrouve la Soulblade[8] ! » « La quoi ? » demanda Rico qui n'avait aucune idée de ce dont il parlait. « La Soulblade ! Une épée diabolique que nul ne peut contrôler s'il ne possède pas sa propre part d'obscurité. Nous avons tous été créés comme avatar du bien, aussi sommes nous dépourvus de vice. Mais toi tu es un être humain, avec tes bons cotés et tes mauvais, tu pourras utiliser cette arme ! » Rico plein de courage dit : « Si je dois utiliser une épée pour sauver mon frère je le ferais ! » « Ce n'est pas si simple ! » dit le jeune homme à la grande épée « Je suis Cloud[9], et tous ceux que tu vois ici sont des héros de jeux vidéo. Si nous sommes si peu, c'est que

les joueurs disparaissent peu à peu, et si on arrête de jouer avec nous, nous ne pouvons plus bouger… nous arrêtons de vivre. Aussi tu seras seul dans cette quête, nous ne pourrons t'aider qu'une fois l'épée obtenue, nous devons préserver nos forces… »
Rico baissa la tête, « je comprends… Où est l'épée ? »

Chapitre 4

Un compagnon innatendu

La tension était palpable, cette quête représentait tant pour tous que Rico sentait ses mains devenir moite, qu'allait-il devoir affronter ? Où allait-il être envoyé ? Ne tenant plus il demanda « Alors, que vais-je devoir faire pour obtenir cette épée ? »

Cloud l'observa, comme inquiet puis lui dit : « As-tu conscience de l'enjeu que cela représente ? As-tu bien compris que tu risques ta vie et que nous ne pourrons t'aider ? Tu es notre seule chance Rico, mais si tu n'es pas sûr de toi, tu iras à la mort inutilement ! »

Rico déglutit avec peine, baissant les yeux sur ses mains tremblantes, il sentit des larmes monter à ses yeux. Il ferma les paupières du plus fort qu'il put, et vit dans l'obscurité son frère. Il le revit déballer ses cadeaux à Noël dernier, il l'entendit lui demander des dizaines de fois de jouer avec lui, et tous ses refus à ses demandes lui revinrent. Empli de courage par cette vision, il sécha ses larmes d'un geste résolu, releva la tête fièrement et regardant Cloud, lança sans trembler : « J'en suis conscient et rien ne me fera reculer ! »

L'atmosphère jusqu'ici pesante se dispersa, tous les héros souriaient, fiers de l'humain se tenant devant eux, était ce la chance ou le destin qui l'avait mené à eux ? Ils n'auraient pu le dire mais grâce à lui, ils retrouvaient quelque chose d'indispensable… l'espoir !

C'est Snake qui brisa le silence en premier « Bien gamin, très bien… on compte tous sur toi ! Alors va ! »
Link s'approcha, et tendit une Pokéball[10] à Rico «Tiens» lui dit-il, «il pourra te mener, il court vite». Rico appuya sur le bouton au centre de la balle et la jeta, non sans une légère appréhension. C'est alors qu'il vit au travers de la fumée un oiseau au plumage doré ! Sa stature était impressionnante, Rico écarquilla les yeux et ne put s'empêcher de s'exclamer : « Un Chocobo[11] ! ». Même s'il n'était pas un grand joueur, il avait tant de fois entendu parler par son frère de ces animaux légendaires qu'il le reconnut en un instant.

S'approchant à pas lents, il tendit une main timide vers l'oiseau qui le regardait, celui-ci poussa un petit cri qui fit reculer Rico de surprise. Comprenant que c'était un cri d'impatience, il parcourut la distance le séparant du Chocobbo en quelques foulées. Arrivé devant lui, il passa lentement ses doigts sur les plumes soyeuses de son compagnon d'aventure, qui frémit comme ronronnant sous ses caresses. Avec un sourire, Rico regarda Link, lui posant de ses yeux une question muette, comment pouvait il monter un oiseau ? Il n'avait même jamais fais d'équitation alors monter un oiseau… Cela lui paraissait invraisemblable.

Cloud posa sa main sur l'épaule de Rico, et lui expliqua où il devrait mettre ses pieds, et à quoi accrocher ses mains. Pour

le reste, il lui dit : «Fais- lui confiance, il ne te fera pas tomber, le reste viendra tout seul, naturellement.» Rico doutait de ses capacités à diriger la fougueuse monture, mais il ne pouvait plus reculer. Il voulait que son frère soit fier, et il l'imaginait déjà rire de sa peur de monter à dos de Chocobbo. Il prit aussitôt appui sur la patte de l'oiseau comme Cloud lui avait expliqué, et se cala sur le dos de l'animal, qui ne bougea pas d'un pouce, comme si Rico ne pesait rien.

Aussitôt que Rico eut placé ses pieds sous les ailes, le Chocobbo déploya celles-ci et partit sans prévenir en trombe vers la fenêtre, et sauta au travers, Rico vit le paysage en dessous se rapprocher à une allure folle et cria à plein poumon. En effet Cloud n'avait parlé que de courir, il n'avait pas précisé que les Chocobbo d'or savent voler ! Son cri ne s'arrêta que lorsque l'oiseau reprit de l'altitude, frôlant de ses pattes tendues le sol, le vent sifflait à ses oreilles mais malgré ça il pouvait entendre les cris d'encouragement des héros qu'il venait de quitter, penchés par la fenêtre.

C'est alors qu'il vit au travers de la fumée un oiseau au plumage doré ! Sa stature était impressionnante, Rico écarquilla les yeux et ne put s'empêcher de s'exclamer : « Un Chocobo' ! »

Chapitre 5
Épreuves, réussites...

Les heures et les lieux défilaient, Rico n'aurait pu dire combien de temps s'était écoulé depuis son départ du château et de son monde. Au fil des minutes il put observer la fatigue gagner petit à petit son compagnon, si bien que sans prévenir, il descendit en piquet et se mit à courir sans même faire de pause. Rico se surprit à admirer l'endurance de cet animal et il se rendit compte que son partenaire avait saisi, mieux que lui, combien il était important de ne pas perdre une seule seconde.

Le paysage changeait à la vitesse effrénée de la foulée du chocobo. Rico se détendit, se sentant en confiance sur le dos du chocobo comme s'il était naturel de courir au travers des plaines sur le dos d'un oiseau faisant plus de deux mètres. Tout en décrispant ses mains, il savoura les merveilles qui l'entouraient. Il passait de grandes plaines couvertes d'herbes vert foncé, balayées par un alizé, à des déserts arides dont la caresse brulante du soleil avait laissé une empreinte inaltérable sur le sol. Ou encore des terres volcaniques, des Montagnes dont les sommets enneigés se discernaient à peine au travers des nuages de coton et des forêts où la lumière ne perçait jamais. La course du chocobo ne ralentissait pas, on aurait dit

qu'il allait donner jusqu'à ses dernières forces pour emmener son passager à destination. Rico serra sa tête contre le cou de son nouvel ami et lui dit, tout en espérant qu'il comprenne : « Courage mon ami, nous irons jusqu'au bout de notre mission tous les deux ! Et en revenant tu auras droit à des louanges et des repas de roi ! ». Galvanisé par les encouragements de l'humain, l'être ailé redoubla d'efforts. Soudain, il poussa un petit cri aigu.

Rico leva la tête et aperçut une grotte en haut de la montagne se dressant devant eux. Il demanda : « C'est là ? », le chocobo hocha la tête et entreprit d'escalader la face abrupte du pic.

Une fois qu'ils eurent passé l'arche qui servait d'entrée dans la grotte, Rico mit pied à terre. Il sentit ses jambes se dérober sous lui. Rester assis trop longtemps l'avait engourdi, et ses membres endoloris refusaient de le porter. Pourtant il ne s'avoua pas vaincu. Il se répétait qu'il devait mener sa mission à bien coûte que coûte. Trop de choses étaient en jeu pour abandonner si facilement. Il tendit la main et saisit une pierre du mur, tirant sur ses bras pour se relever. Une fois sur pied il avança, un pas, un autre, encore un. Peu à peu le sang revenait dans ses jambes et ses pas devenaient plus sûrs.

Une lumière irréelle baignait la caverne. A chaque mètre parcouru, la lumière devenait plus vive et la température montait. Enfin, après un tournant, Rico déboucha dans une grande salle creusée à même la terre. En son centre trônait un masque de bois, décoré de plumes de couleurs vives. D'un pas décidé, Rico approcha de la stèle et au moment où il tendait les mains pour saisir le masque, celui-ci ouvrit les yeux et se mit à parler : « Que fais-tu ici, toi ? Ça fait bien longtemps que

personne n'a rendu visite au vieil Aku-Aku[12] ». Malgré la peur, notre jeune héros ne poussa aucun cri, ne recula même pas. « Je me nomme Rico » dit-il enfin « Je viens du monde des humains, j'ai besoin de la Soulblade afin d'arrêter tous les méchants de votre monde qui veulent faire main mise sur nos deux univers ! »

Aku dévisagea Rico, ses yeux vides semblèrent le jauger puis d'une voix grave il dit : « j'ai faim ! Apporte-moi des pommes ! »

Rico resta incrédule un moment se demandant s'il avait bien entendu, puis osa lancer un : « Quoi ? L'avenir de nos univers est en jeu et vous voulez manger des pommes ? » Il sentait la colère monter en lui. Mais en voyant que le masque chantait, riait tout seul il se dit que l'isolement trop prolongé avait dû le rendre fou… Il soupira alors et décida d'aller chercher les pommes pour ce pauvre bougre. « Où sont vos pommes ? » demanda-t-il résigné. Aku sembla de nouveau s'intéresser à la conversation : « Cinq pommes, c'est ce qu'il me faut pour être rassasié. Chacune d'elles se trouve dans une salle au bout de ces couloirs. Rapporte les moi toutes ! » Rico se rendit compte alors que de l'autre côté de la salle partaient en effet cinq couloirs. Il trouva étrange le fait que les pommes soient dispersées à cinq endroits différents, et surtout il se demandât comment un masque pouvait les emmener là-bas sans bras. Mais après tout, il se trouvait dans le monde des jeux vidéo, les règles n'étaient pas les mêmes que dans la réalité.

Il prit donc le couloir de gauche. Quelques pas suffirent pour qu'il arrive dans une pièce de forme rectangulaire. Il aperçut de l'autre côté de la salle une superbe pomme rouge posée sur un coussin. Quelque chose dans cette salle lui donnait la chair de poule. Il ressentait comme un malaise émanant de l'endroit.

Son regard fit le tour de la salle sans rien apercevoir de suspect, il entreprit donc le chemin le séparant de la pomme.

Il n'avait pas fait dix pas qu'un bruit étrange venant du plafond attira son attention. Au même instant le bloc de pierre se détacha et tomba sur lui. Il se sentit tiré par derrière et tomba à la renverse. En se tournant, il aperçut son compagnon ailé qui n'avait pas hésité une seconde à agir en le voyant face au danger. « Merci beaucoup mon ami, je te dois énormément ! ». L'oiseau légendaire claqua du bec, Rico crut même apercevoir un sourire se dessiner sur ses traits. Se relevant, il inspecta le plafond de la pièce, il put voir que des blocs de formes différentes le composait. Il prit le temps de réfléchir un moment observant l'agencement des blocs, certains étaient des barres, d'autres des carrés, il y en avaient même en forme de « L » de « T » ou de « Z », il ne semblait y avoir aucune faille au plafond. Comment pourrait-il traverser la pièce sans se faire écraser ?

En Rageant, il donna un coup de pied dans un caillou devant lui, qui partit rouler jusqu'au bloc venant de tomber. L'idée lui vint alors. Il défit le lacet d'une de ses chaussures et escalada le bloc. Une fois en haut de celui-ci, il lança sa chaussure, la retenant par le lacet et la tira d'un coup sec vers lui. Un L se détacha et vint se poser à l'endroit ou sa chaussure se trouvait auparavant.

Rico sourit, pour traverser il n'allait pas esquiver les blocs ou les empêcher de tomber, il allait au contraire les faire tomber et se frayer un chemin en les utilisant !

Il reproduisit l'opération jusqu'à n'être qu'à quelques pas de la pomme, encore deux lignes à passer et il pourrait l'attraper ! C'est à ce moment là que le souffle projeté par la chute d'une

ligne de blocs le fit basculer et tomber de son perchoir. Roulant sur l'épaule, il sut qu'il n'avait que quelques secondes pour ramper jusque la sortie sinon s'en serait fini de lui !

Claudiquant, se trainant, il franchit les quelques centimètres de justesse, en effet, un T venait de tomber et avait écrabouillé sa chaussure restée à terre.Il soupira en se relevant, il était parti pour récupérer une épée afin de sauver son monde et voilà qu'il risquait sa vie pour des pommes… risquer sa vie… Les paroles de Link lui revinrent en tête, il ne savait pas pourquoi mais il réalisa que ces pommes avaient un rapport avec l'épée.

Il prit doucement le fruit et lorsqu'il se retourna il fut frappé de surprise, les blocs avaient disparu et sa chaussure gisait au milieu de la salle, intacte.Rebroussant chemin, il revint dans la pièce où il avait rencontré Aku pour la première fois, celui-ci n'était plus là mais il y avait à sa place cinq assiettes. Rico posa la pomme dans la première assiette et se dirigea vers le second couloir.

À la sortie de celui-ci, barrant l'accès à la salle se tenait un sphinx, qui sourit à Rico en le voyant approcher. « Bonjour voyageur » dit-il « je sais d'où tu viens et ce qui t'amène, je te donnerai la pomme si tu réponds à mon énigme ! » voyant le hochement de tête du mortel, l'être mi-homme mi-lion, énonça :

« Quand on en est loin, on n' y pense pas
Plus on s'en approche, plus on y pense
Quand elle est là, on y pense plus.
Qu'est-ce que c'est? »

Rico ouvrit la bouche pour répondre puis se ravisa, le temps lui était compté et une mauvaise réponse entrainerait l'échec de

sa mission. Il se mit alors à réfléchir, il analysa chaque mot, son idée allait vers un lieu tout d'abord, étant donné que la notion de distance était employée, puis il comprit qu'il faisait fausse route.

Le verbe « penser » l'interpella, car il n'avait pas dit « voir » ou « toucher » mais «penser», peut-être était-ce quelque chose d'immatériel ?
Il avait beau tourner l'énigme dans tous les sens, il n'arrivait pas à la résoudre et son échec signifierais la fin de tout ce qui l'entourait. En réfléchissant à cela la réponse lui vint, tel un objet qui est depuis le début devant vos yeux et qu'on ne voit pourtant pas.

Souriant il dit avec conviction : « la réponse est : « la mort ! » »
Le sphinx sourit de nouveau et pouffa un : « je vois que tu sais te servir de ta tête » en guise d'acquiescement. Puis il détendit ses longues pattes et s'écarta du chemin, laissant ainsi libre, l'accès à la pomme.

Rico ne mit pas longtemps à la prendre et à la poser dans l'assiette qui lui était destinée.

Il emprunta ensuite le chemin du centre, bien décidé à continuer sur sa lancée. Débouchant de celui-ci, son chemin se trouva une nouvelle fois bloqué, une grille de métal lui barrait la route.

Il se rendit vite compte qu'elle était bien trop lourde pour lui. Souriant, posés contre elle un arc et un carquois. Tout en les saisissant, Rico les prit en souriant et observa la pièce au travers de son obstacle.

Sur le mur d'en face se tenait une cible, une manivelle trônait à ses côtés ; accroché à la manivelle un mécanisme muni d'une corde se distinguait.

Remontant de ses yeux la corde il put constater qu'elle était reliée à la porte. Rico comprit alors en quoi consistait cette nouvelle épreuve. Il fallait, et ce n'était pas une mince affaire, tirer une flèche dans le centre de la cible afin de couper la corde et que le mécanisme se mette en route, soulevant ainsi la porte.

Il compta quinze flèches présentes dans le carquois, et une peur indicible se saisit de lui. Le doute peu à peu le dévorait, suivi du pessimisme… Si bien qu'il ne doutait plus, il était sur qu'il n'y arriverait pas.

Comme réagissant à cette pensée la voix de Snake apparut dans sa tête : « On compte sur toi… » Disait-elle avec insistance. Il n'avait pas le droit d'échouer ! Peu à peu son moral revint, il ne pouvait pas échouer ! La force fit place à la faiblesse, il n'allait pas échouer ! Le pessimisme céda devant un optimisme fraichement renouvelé, il allait « Réussir » ! Gonflé d'une volonté et d'une foi nouvelle en ses capacités Rico banda l'arc et décocha une flèche vers la cible. La flèche tomba à quelques pas de la porte. « Oh, quelques réglages et c'est bon ! Après tout, c'est la première fois que je tire à l'arc ! » Se rassura-t-il.

La seconde flèche eut un meilleur résultat, elle partit à toute vitesse dans le plafond. Au moins avait-il dépassé le seuil de la pièce ! Le troisième essai se conclut par un livre embroché. Après un grognement, Rico tendit la corde de l'arc afin de décocher sa quatrième flèche. Il visa, prenant soin de ne pas

trop trembler, et tira. La flèche vola directement et se planta dans l'extérieur de la cible. Rico en sauta de joie, l'épreuve n'était pas impossible, il allait réussir ! Trop excité par cette idée il rata les trois flèches qui suivirent.

Il mit un temps avant de tirer sa huitième flèche. Il se concentra, visualisant le centre de la cible, se calmant pour ne pas trembler. Il prit alors une profonde inspiration et se bloqua, ainsi sa respiration ne le ferait pas dévier au moment critique, et il lâcha la corde, faisant ainsi voler la flèche au travers de la salle.

Un son sourd retentit et la grille se leva. Rico en restait abasourdi, il avait réussi ! Comme porté par les ailes de la victoire, il amena en courant la pomme à son réceptacle. Et entreprit sans s'arrêter le chemin le séparant de la quatrième pomme. Sortant du couloir, Rico put cette fois entrer dans la pièce sans difficulté. Il inspecta donc les objets s'y trouvant. Une table au centre de la salle représentait le seul meuble présent, sur elle étaient disposés un ocarina et un coffre. Apres quelques pas, il prit l'instrument de musique dans ses mains.

Aussitôt, les lampes disparurent et il se retrouva dans le noir. Comme seule source de lumière des dessins phosphorescents s'affichaient au mur. Les croquis représentaient des mains en train de jouer de l'ocarina. Rico observa scrupuleusement chaque position, essayant de les mémoriser.
Il eut tout juste le temps d'observer la dernière combinaison que la lumière revint, faisant ainsi disparaitre les dessins.

Rico prit l'ocarina et sans réfléchir reproduisit les gestes qu'il venait de voir, il avait toujours été très fier de sa mémoire qui jusqu'à présent ne lui avait jamais fait défaut. Une fois qu'il

eut terminé il écouta ses notes se répercuter en écho sur les murs de la salle. Peu à peu elles formèrent une mélodie qui devint plus forte, jusqu'à ce que le coffre réponde au chant en reproduisant celui-ci. Puis il s'ouvrit, faisant apparaitre une pomme bien juteuse à l'intérieur. Elle eut tôt fait de rejoindre les trois précédentes, et Rico partit d'un bon pas vers l'ultime épreuve.

A l'extrémité du dernier passage, Rico tomba sur une porte en fer forgé. Il sentit que la dernière épreuve serait également la plus complexe et lorsque sa main saisit la poignée, un frisson glacé monta le long de sa colonne vertébrale jusque dans ses cheveux. Sa respiration s'accéléra quand il poussa la porte et entra dans la salle. Ce qui l'interpela en premier fut le miroir, au centre de la pièce, puis il vit qu'il n'y avait rien d'autre dans cette salle. Il décida donc de s'approcher de celui-ci. A peine avait-il fait quelques pas que la porte claqua lourdement derrière lui, le laissant seul dans cette pièce vide avec pour seule compagnie le miroir. Ne voyant rien à faire d'autre, le jeune homme se dirigea vers la glace.

Arrivant devant lui, il contempla le superbe ouvrage, haut de plus de deux mètres, fait d'un bois poli, dont les contours étaient d'une blancheur superbe, comme si le temps ne pouvait l'altérer. Un froid presque palpable se dégageait de sa surface qui semblait animée de vie. Rico s'approcha encore et observa le reflet. Il eut un haut le corps et recula aussitôt. À travers de la glace on pouvait apercevoir des chandelles illuminant la salle d'une douce et chaude lueur, sur un socle la pomme semblait attendre qu'on vienne la chercher. Mais rien de cela ne provoqua la répulsion de Rico. Ce qui le fit tressaillir était son propre reflet qui le regardait, un sourire cruel sur le visage.

Son alter ego, pourtant copie exacte, semblait différent en tous points, son regard, son sourire, son attitude, tout semblait être violence chez lui. De ses yeux transpirait l'envie de sang. Une haine étouffante saisit Rico à la gorge. Avançant d'un pas, son double maléfique tendit la main vers la surface ondulante du miroir. La satisfaction se lut sur son visage lorsque ses doigts crevèrent l'espace et le temps afin d'arriver devant Rico. Son torse suivit, puis ses jambes, finalement il était entré tout entier dans la réalité de son antipode ! Il éclata de rire après avoir vérifié si son corps n'avait subi aucune altération. Un cri de joie s'échappa de ses lèvres, qui fit frémir Rico, « Enfin ! ça fait tellement longtemps que j'attends dans ce monde froid, obligé de me plier à tes désirs, à te mimer tel un singe en cage. Mais cela se termine aujourd'hui, car nous allons échanger nos places, à toi maintenant de me regarder vivre en te lamentant dans ce monde froid et morne ! »

Ce fut au tour de Rico d'éclater de rire, le double perdit de sa superbe lorsque le jeune garçon sourit et lui dit d'une voix tranchante : « Tu penses vraiment que je vais te céder ma place ainsi ? Ce monde est le mien, cette réalité est mienne, je suis désolé pour toi mais tu vas devoir retourner dans ce miroir afin que tout rentre dans l'ordre ! »

Le représentant de l'autre dimension sortit deux épées de leurs fourreaux : « Je suis surpris que tu aies autant de courage, mais après tout, tu es mon avatar, ce n'est pas si étonnant. Voyons lequel de nous deux mérite le plus de rester ici et qui portera la Soulblade afin de sauver les univers ! » En finissant sa phrase il lança une des deux épées à Rico, la poignée en avant. Celui-ci l'attrapa au vol et se mit en garde comme il avait vu faire dans de nombreux films et mangas. Observer que son jumeau

adoptait la même position ne le surprit guère. Refusant de lui céder le premier coup, Rico lança un assaut qui fut paré par son double avec facilité, mais cela permit au moins d'ôter le sourire de son visage. La riposte ne se fit pas attendre, attaquant à hauteur de la taille de son adversaire, le fer frappa le fer dans une gerbe d'étincelles. Les deux protagonistes étaient de force et de vitesse équivalentes, leur adresse identique et leurs techniques semblables en tout point, mais une chose les différenciait : la haine ! Ayant vécu toute sa vie dans un monde sans joie, sans compagnie, l'habitant du miroir avait voué une haine destructrice pour celui qui le regardait chaque jour sans le voir. Aussi trouva-t-il par deux fois des failles dans la garde de Rico, si bien que des estafilades saignaient sur le bras droit et le torse du jeune aventurier. Haletant, il passa dans sa tête toutes les techniques qu'il connaissait, lorsque lui vint l'éclair de génie : il para de la tranche de son épée la lame de son adversaire, et effectuant un quart de tour sur lui-même il frappa du plat de sa lame les côtes de son ennemi, qui chancela sous le coup.

« Qu'est-ce que c'est que ca ? » demanda-t-il éberlué. Rico sourit et lui répondit sur le ton de la confidence : « Tu ne peux pas connaître, je viens de l'improviser. Voilà ton point faible tu ne connais que ce que je sais, tu n'as aucune capacité à imaginer ! Tu ne pourras plus me toucher, abandonne ! »
Dans un cri de rage, le jumeau maléfique se rua sur son alter ego, mais se retrouva en quelques secondes plaqué au sol, séparé de son épée. « La rage t'aveugle, tu as perdu ! » Résigné, le vaincu accepta son sort : « tue moi, tu as gagné » lança-t-il d'une voix éteinte. « Cela n'a jamais été mon intention, toi et moi ne sommes qu'un, les facettes d'une même pièce, j'ai besoin de toi ! Je suis seulement désolé de devoir t'imposer de retourner dans ce monde de silence. » Dit Rico. Finissant sa

phrase, il tendit sa main afin d'aider sa réplique à se relever. Celui-ci la saisit et sourit tristement « Tu n'as pas à t'en vouloir » dit-il « une place pour chaque chose, et chaque chose à sa place. » Sur ces mots il réintégra son monde originel. Rico le regarda s'éloigner pour aller chercher la pomme. La jetant depuis l'autre coté il reprit sa place, en copie conforme, en reflet parfait.

L'humain observa un moment son double, puis lui dit : « Je ne t'oublierais pas désormais, tu ne seras plus seul ! » Retournant sur ses pas, il arborait fièrement le symbole de sa victoire.

En rentrant dans la salle il se rendit compte qu'Aku-Aku était de nouveau là, l'attendant. « Tu as parcouru et es revenu vainqueur des cinq chemins du destin ! » Il poursuivit « Les reflexes, la réflexion, l'adresse, la mémoire et la connaissance de soi, tu as affronté les épreuves afin de mieux estimer tes faiblesses, tes peurs et tes capacités. Désormais tu es digne de porter la Soulblade, cette épée te permettra de briser le crystal démoniaque qui est la cause du vortex vous ayant absorbés ton frère et toi ! » Sautillant sur son reposoir, le masque se mit à chanter dans une langue étrange aux sonorités mélodieuses. Un mur se souleva alors faisant apparaitre un autel couvert de racines. Au-dessus de lui flottait une épée entourée d'un halo de puissance. La vision de l'arme enchantée imposait le respect, une sensation de puissance se dégageait d'elle.

Hypnotisé par l'aura de cet artefact, Rico parcourut le chemin sans même s'en rendre compte. Ses doigts se refermèrent sur la garde de l'épée, il la souleva alors et la porta devant ses yeux, elle semblait légère et facilement maniable. Cependant malgré cet aspect simple et pur, il pouvait sentir qu'au fond d'elle, l'épée avait une pensée propre, une âme. À la fois claires et retorses,

on pouvait ressentir les pulsations maléfiques qui tentaient de prendre le contrôle. Avec un effort pour concentrer sa volonté Rico parvint à les repousser. Se retournant il s'aperçut qu'il était au pied de la montagne, la grotte d'Aku avait disparu. Prenant une grande inspiration, il cria : « Merci pour tout Aku ! Je vais sauver nos mondes ! »

Enfourchant le chocobo, qui l'attendait patiemment, il dit : « En avant mon ami, retournons au château de Mario ! » L'oiseau prit alors son envol en poussant un cri victorieux.

Au-dessus de lui flottait une épée entourée d'un halo de puissance.

Chapitre 6

Combat ultime

Dans le château de Mario, les héros attendaient le retour de leur sauveur. Chacun avait sa technique bien à lui afin de tuer le temps. Snake venait de finir sa deuxième réussite lorsque Sonic[13] s'arrêta net de courir. Tous les regards se tournèrent vers lui. Peu à peu son corps perdait de sa matière, devenant de plus en plus transparent. Cela était arrivé déjà à d'autres héros avant lui. Yoshi[14] avait disparu une heure avant. Aussi tous savaient qu'on ne pouvait rien faire contre le mal qui lentement le dévorait. Son regard se posa sur Mario, un regard plein d'espoir comme voulant dire : « Battez-vous jusqu'à la fin et ramenez-nous tous ! » Le silence dura plusieurs minutes, nul n'osait le perturber. Seul un battement d'ailes se faisait entendre au loin. Un cri strident retentit et tous se levèrent, Il était de retour !

Passant par la fenêtre, sous les acclamations des héros réunis, Rico se posa à quelques mètres de la table. Descendant d'un bond, il leva à bout de bras la Soulblade, afin que chacun puisse voir qu'il avait réussi et que leur confiance en lui était justifiée ! Mario dit alors : « Hey ! En avant mes amis, le combat final va commencer ! Il existe sous le château un tuyau amenant

directement à la demeure du mal, il est temps pour nous de remettre les pendules à l'heure ! »

Comme un seul homme, ils se dirigèrent tous à la suite de Mario afin d'emprunter le tuyau.

Arrivé devant celui-ci, Rico fut surpris une fois de plus de la grande différence entre ce monde et le sien. Un tuyau vert clair était planté en plein milieu des briques blanches recouvrant le sol. Se dire qu'on pouvait parcourir des dizaines de kilomètres en quelques instants grâce à un tuyau vert, était une idée qui amusait beaucoup le jeune homme. Reprenant son sérieux, il sauta, comme il venait de voir faire Mario et Link avant lui, dans le trou béant du transporteur.

Avec un bruit étrange il fut projeté en dehors du tuyau. Se remettant sur pieds, il observa le paysage. Il se trouvait sur un sol enneigé, les arbres morts s'accumulaient autour d'une route invisible sous les flocons. Au loin, sur une crête, les contours d'un lugubre château se découpaient sous la pleine lune ayant des teintes sanglantes.

La marche le long du chemin les séparant de la bataille finale se fit sans un mot. Tous étaient conscients qu'un combat sans merci allait se dérouler, mieux valait économiser son énergie. Tous leurs sens étaient en alerte, le moindre bruissement de feuilles, le moindre craquement de branches, donnaient des frissons au groupe d'aventuriers.

Soudain Link tourna d'un coup sa tête vers le côté gauche de la route, en demandant d'un geste de la main le silence. Rico appréhendait le combat de plus en plus proche, mais l'attente

était pire. Resserrant sa prise sur son épée, il était prêt à toute éventualité. « Nyak, Ack takita » entendirent-ils, puis se fut un mélange de cris qui retentit de toute part.

Link cria pour couvrir les bruits produits par les créatures non identifiées « En cercle, collez-vous tous ! » Tous obéirent sans exception. Snake souriait en voyant l'humain trembler d'excitation. Des voix crièrent en chœur. Sortant de l'ombre des arbres, une multitude de gobelins attaqua le groupe au centre de la clairière. Snake éclata de rire « Voilà tout ce qu'ils ont trouvé pour nous arrêter ? Ce sera à peine suffisant pour nous échauffer. »

Il disait vrai, même s'ils étaient en grand nombre, ils ne représentaient pas une menace pour des héros confirmés. Link trancha les corps à tour de bras, Snake abattit en riant les pauvres malheureux venus le défier, même Rico n'était pas en reste, faisant tournoyer son arme avec une aisance incroyable pour un humain non épéiste.

Quelques minutes suffirent pour venir à bout de la horde de monstres.

Lara[15] approcha, rechargeant ses armes et murmura à l'oreille de l'humain qui essuyait son épée sur la neige, « Tu te débrouilles bien ! » et elle partit en lui adressant un clin d'œil. Notre jeune héros sentit ses joues rosir sous le compliment. Percevant son malaise Link sembla amusé. Une fois assurés que tout était en ordre, ils repartirent vers la sombre demeure.

Le reste du chemin se fit sans encombre, si bien qu'ils arrivèrent vite devant le pont, entrée unique du château. Ils virent que

l'immense porte en bois, à deux battants, était gardée par deux trolls à moitié endormis. Les battre aurait été simple mais mieux valait garder l'effet de surprise de leur côté.
Link regarda Rico, « dis-moi » lui dit il, « tu as passé les épreuves pour la Soulblade, te souviens-tu des positions de mains que tu as vus dans la salle ? » Pris de cours notre courageux aventurier se creusa la tête puis sourit « oui, elles sont gravées en moi » répondit-il. Le héros tout de vert vêtu lui tendit alors son instrument en lui expliquant « il s'agit d'une mélodie oubliée pouvant plonger tes ennemis dans une torpeur durant deux jours. »

Prenant l'ocarina de la main de son ami, l'humain reproduisit les gestes qu'il avait pu observer dans la grotte d'Aku-Aku. La mélodie vola au dessus du pont et avant que les gardes aient put émettre le moindre son, ils s'écroulèrent victimes de l'enchantement.

La voie étant libre, notre groupe de courageux héros courut jusqu'aux portes qu'ils ouvrirent en essayant de faire le moins de bruit possible. Une fois entré dans la place forte, Mario décida qu'il fallait scinder le groupe en deux. « Hey ! Étant donné qu'il y a deux escaliers nous devrions nous séparer afin de trouver le Crystal et les prisonniers ! Link, Cloud et Rico vous irez sur la droite ; Lara, Snake et moi iront sur la gauche. Si jamais vous trouvez quelque chose prévenez nous à l'aide de la radio de Snake. » Se frappant dans les mains pour se donner du courage le groupe se sépara.

Empruntant l'escalier, le groupe de Link arriva dans une cour. Le tonnerre faisait vibrer les colonnes de marbres dispersées dans l'espace clos. L'endroit semblait idéal pour une embuscade,

mais le trio ne pouvait perdre de temps, aussi prirent-ils le risque de foncer.

Arrivés au milieu de la salle, ils se retrouvèrent encerclés de toute part, des champignons sur pied, des tortues volantes, des plantes géantes agitant leurs appendices… une véritable armée leur bloquait le passage.

Lentement le cercle d'ennemis s'approchait de nos héros pris au piège. Se sentant acculés, nos valeureux aventuriers ne voyaient pas comment s'en sortir. Une explosion retentit alors. Sautant d'un mur, Snake tenait une corde dans sa main gauche et un pistolet automatique dans sa main droite. « Avancez ! » cria-t-il, en tirant des rafales sur les chasseurs devenus des proies. Sortis de nulle part, les derniers joueurs encore présent dans le monde réel apparurent sous la forme de leurs avatars, ils avaient eu vent par le biais des forums et autres systèmes de discussions du bouleversement qui se produisait au sein de leur univers favoris. Humains, Elfes Noirs, Nains, tous leurs personnages luttaient afin d'ouvrir le chemin à l'humain qui se battait en leurs noms. Cloud poussa Rico dans le dos vers la sortie, « Cours ! Nous allons nous occuper d'eux ! » Courant au travers de la salle, il dut à plusieurs reprises se baisser, ou faire un pas de coté, afin d'esquiver la lame d'une épée ou la pointe d'une lance. La bataille faisait rage et les joueurs comme les personnages de jeux vidéo luttaient cote à cote.

Tout en remerciant silencieusement ses amis occupés à combattre, le jeune homme entra dans la pièce suivante, non sans une légère appréhension. Au fur et à mesure qu'il entrait plus profondément dans l'obscurité une chaleur étouffante l'entourait. Dans sa main il ressentit les palpitations de son

épée. Un spectacle étrange s'offrit à ses yeux: l'épée tentait de se transformer, l'air vibrait, la lame bleue prenait peu à peu des teintes écarlates.

Rico serra de ses deux mains la garde et tenta de faire parvenir ses pensées à l'épée jusqu'ici en symbiose avec lui. Ce ne fut pas aussi simple que la première fois, il avait l'impression qu'une source extérieure faisait réagir l'arme enchantée. Serrant les dents, il ferma les yeux et se concentra sur des idées positives, des valeurs bonnes afin de ne pas se faire absorber par le flot d'images sinistres que lui envoyait la lame démoniaque.

Au bout d'un certain temps il sentit que l'épée répondait à son appel, il avait réussi à l'apaiser et à lui rendre sa forme. Une fois sûr que son arme ne changerait plus, Rico reprit son chemin.
Il arriva dans une salle, qui, pour seules sources de lumière, possédait des puits de lave de chaque côté d'une arène. Au centre de celle-ci un crystal était déposé sur une colonne de marbre blanc. L'humain put sentir que les palpitations qui venaient de troubler la Soulblade provenaient de la pierre maléfique. Il sut alors qu'il avait devant les yeux l'objet de sa quête. Devant lui se tenait trois ombres. Celui de droite possédait de longs cheveux argentés et portait un sabre d'une taille incroyable. L'homme à gauche avait une stature impressionnante et l'armure noire qu'il endossait faisait froid dans le dos. A ses flancs battait une épée de taille normale.

Entre ces deux étranges individus, se tenait un homme qui faisait pale figure aux cotés des deux colosses. Sa toge sombre cachait son corps, mais Rico se doutait qu'il n'était pas aussi musclé que ses deux compagnons. L'inconnu retira sa capuche, laissant apparaitre des traits anguleux mais pas désagréables.

« Ainsi donc voilà le fameux héro venue du monde réel pour m'arrêter. » dit-il. J'ai entendu parler de toi par mes serviteurs, ils m'ont dit qu'un autre humain était arrivé de l'un de nos vortex et lorsqu'ils sont retournés le capturer il ne restait aucune trace de lui. Je ne pensais pas que tu viendrais me mettre des bâtons dans les roues. J'avoue que jusqu'à ce que tu apparaisses devant moi je n'y croyais pas une seconde ! »

Notre jeune héros le regarda froidement et lui demanda : « Qui es-tu ? Tu ne sembles pas être un personnage de jeux vidéo, serais-tu celui qui est la cause de tout cela ? »

L'inconnu serra son poing et le tint devant lui « VOUS êtes la cause de tout cela ! VOUS qui vous amusez à détruire ce que j'ai construit ! » Sa colère était palpable. Se retournant, il fit un tour sur lui-même, « Vois ! » dit-il, « regarde ce que j'ai créé, n'as-tu donc jamais entendu parler du «Grand Programmeur» ? Tout cela est le produit de mon imagination. Comment voulais-tu que je laisse de simples humains mettre à mort inlassablement des personnages dont je suis si fier ? N'avez-vous jamais pensé à ce qu'ils peuvent ressentir ? »

« Mais… » dit Rico « Vous avez créé les mauvais comme les bons, c'est vous qui avez mis au point le moyen de détruire vos propres créations ! Pourquoi… ?» Il n'eut pas le temps de finir car le mystérieux personnage hurla : « TAIS-TOI ! Tu ne sais pas de quoi tu parles ! Je ne te laisserai pas détruire tout ce que nous avons accompli ! Séphiroth[16] ! Occupe-toi de lui ! »

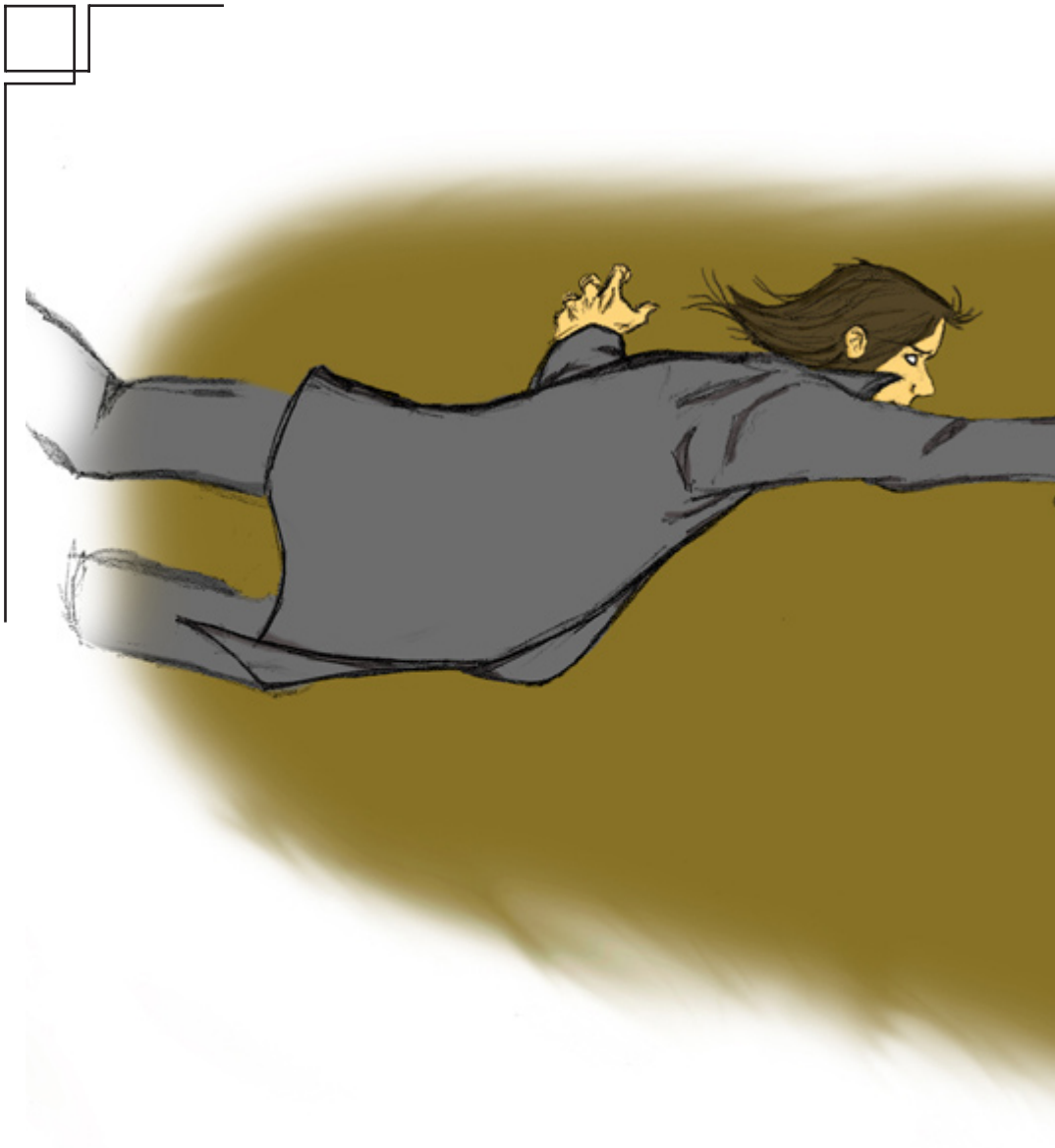
Sans dire un mot l'homme aux cheveux argentés se déplaça à une vitesse surhumaine. Avant même que Rico ait pu apercevoir quoi que ce soit il était dans une fâcheuse posture. Son ennemi

allait abattre son sabre, et lui trancher la tête sans qu'il ait le temps d'esquisser le moindre geste.

Un cri retentit depuis le couloir derrière eux : « OMNISLASH[17] » dit une voix que reconnut aussitôt Rico. Un vent violent ralentit le sabre immense, et en un instant des étincelles crépitèrent au contact des deux lames. Se tenant sur la gauche du jeune humain, Cloud avait bloqué le coup à quelques centimètres de la tête du mortel. « Cela ne te ressemble pas Séphiroth, aurais-tu oublié que JE suis ton ennemi ? » poussant de toutes ses forces, il réussit à faire reculer son adversaire afin de le combattre à l'écart.

Une main se posa sur l'épaule de Rico, celle de Link qui lui sourit en regardant Ganondorf[18]. « Celui-ci est à moi » dit-il « va, et poursuis la mission pour laquelle tu es venu. » Puis il avança d'un pas décidé vers sa Némésis. Lentement il sortit la lame de son fourreau et se positionna face à son ennemi juré. « Pour HYRULE » cria Link en partant à la rencontre de son adversaire.

Voyant que rien ne pourrait l'arrêter désormais Rico se mit à courir vers le Crystal. La sueur perlait sur son front. Il n'était qu'à quelques pas quand le Grand Programmeur fit apparaitre comme par magie des orcs afin de lui bloquer le passage. Serrant fort le manche de son arme devenue une extension de lui-même, il prit appuie sur le sol et bondit, afin de passer par-dessus la barrière de corps, vers le Crystal… et vers son destin !



Serrant fort le manche de son arme devenue une extension de lui-même, il prit appuie sur le

sol et bondit, afin de passer par-dessus la barrière de corps, vers le Crystal… et vers son destin !

Chapitre 7
Un nouvel héros

Un silence fendait l'atmosphère. Le temps semblait comme arrêté. Ce silence avait pénétré la salle, tandis que Link tentait toujours de retenir Ganondorf, et que Cloud continuait de lutter contre Séphiroth. Mais leurs yeux n'étaient plus tournés vers leurs combats respectifs, mais plutôt vers ce jeune homme, qui pourtant n'avait rien d'un « soldat », et qui étonnement en avait les valeurs et le courage. Il était porté comme par magie à travers de la pièce, et malgré la puissance maléfique du cristal, son envol était magnifique. Tel un ange pourfendant et chassant le mal, il pénétrait dans les derniers mètres qui entouraient le précieux objet, celui de tous les maux, tenant face à lui cette épée du chaos, qui pourtant était leur seule chance de vaincre le mal. S'il échouait, s'en serait fini de l'homme, ainsi que de tous ces héros virtuels, qui avaient tout donné pour aider cet inconnu. Il n'avait pas le droit d'échouer, seule la victoire était acceptable, et il ne devait en aucun cas succomber aux forces du mal qui l'enveloppaient tandis qu'il s'approchait de la pierre.

Le Grand Programmeur regardait Rico, ne pouvant en croire ses yeux, et pourtant tout cela était bien réel, dans ce monde virtuel, un simple humain, allait parvenir à détruire tout ce qu'il

avait entrepris. Soudain, l'épée perfora la pierre avec difficulté, et de nombreuses étincelles jaillirent, éblouissant la salle d'une lumière bleutée, d'une lueur si forte qu'il était impossible pour tous les protagonistes de regarder la scène sans plisser les yeux. Et alors que l'épée s'enfonçait, un souffle puissant envahit la pièce. Le bruit provoqué, semblait être comme un cri de douleur qui traversa facilement tout l'environnement. Puis, le vide, le néant.

Pendant un court instant, il était difficile de savoir ce qu'il en était. Une fumée enveloppait le point d'impact, et s'insinuait dans tous les recoins de la pièce. Le Grand Programmeur n'arrivait pas à réaliser qu'il venait d'être tenu en échec par cet homme. De la fumée, une ombre paraissait s'en dégager. Rico traversa le rideau embrumé, avec à la main la Soulblade encore brûlante du choc.

Il lança un regard vers Le Grand Programmeur, s'approcha de lui, et doucement lui dit « Voilà tout est fini. Vous ne pourrez jamais contrôler les hommes, et encore moins les héros que vous avez créés. Apprenez maintenant à vivre avec les joueurs. Ils ne sont pas là pour détruire vos créations, mais seulement là pour découvrir les mondes imaginaires que vous avez développés, ainsi que toutes les entités qui les peuplent. » « Le grand programmeur » continuait d'écouter, la tête basse. Rico reprit : « Vous savez tout autant que moi que les jeux vidéo sont une passion permettant à d'innombrables personnes de s'immerger, de se plonger dans des univers irréels. Tout cela leur permettant d'apprendre sur eux, sur leurs capacités, tout en s'amusant. Mais en aucun cas de détruire ce monde qu'ils aiment tant. J'ai en ces quelques heures appris énormément sur moi-même et j'ai découvert des aptitudes en moi que

je ne soupçonnais pas. Et en retournant dans mon monde je me souviendrais de tout ce qu'on a pu m'enseigner ici et, ce qu'à travers de nombreuses épreuves, j'ai pu acquérir.» L'informaticien était complètement abattu, puis relevant la tête dit : « Tu as sûrement raison, je pense que j'ai eu peur de perdre tout ce que j'ai tant aimé développer. Mais effectivement, que seraient mes jeux s'ils n'étaient pas utilisés ! » Après un silence, il rajouta : « Bien, voilà la clé d'or qui ouvrira les geôles dans lesquelles sont retenus les joueurs ainsi que ton frère. Va les sortir de là. »

Rico récupéra la clé dans les mains, encore crispées, de cet homme qui avait tant donné pour sa passion. Pendant ce temps, Ganondorf avait été défait par les techniques et la maîtrise de Link à l'épée. Tandis que Séphiroth, qui avait senti la défaite imminente, avait profité de la diversion offerte par Rico lorsqu'il avait attaqué le cristal pour quitter les lieux. Celui-ci ne perdit pas une seconde et descendit les marches menant aux geôles quatre par quatre, atteignant rapidement le seuil de ce lugubre lieu.

Mais il s'arrêta net devant la porte en bois qui lui bloquait le passage. Elle devait bien faire quatre fois la taille de notre jeune héros et paraissait inébranlable. Il tapa à la porte avec fermeté, et alors que l'attente lui parût être une éternité, celle-ci, dans un craquement infernal, s'ouvrit soudainement. Et alors qu'il s'attendait à entrevoir un terrible et monstrueux geôlier, un simple petit gobelin de trois pieds de haut, tout droit tiré du « Seigneur des anneaux » attendait. Il comprit immédiatement à la vue du héros, que son maître avait été vaincu.

Il le guida alors à travers de cette obscure prison, marchant dans des couloirs maculés de sang, tandis que des cris de prisonniers rajoutaient au macabre de ce lieu. Ils arrivèrent jusqu'à un petit couloir sombre dans lequel ils s'engouffrèrent rapidement. Et alors que Rico commençait à douter de l'honnêteté de cet étrange créature, ils arrivèrent devant une cellule, avec aux barreaux, une personne qu'il aurait pu reconnaître en n'importe quel lieu. Cid !

À la vue de celui-ci, notre brave héros courut à la porte tout en s'écriant « Cid me voilà ! ». Celui-ci, ainsi que tous les autres joueurs enfermés regardèrent cet homme sorti de nulle part, accourir vers eux. Cid ne pouvait en croire ses yeux ! Son frère, celui qui n'avait jamais voulu faire une seule partie de console avec lui, avait traversé le vortex, parcouru ce monde irréel, bravé bien des dangers, dans le seul but de le secourir ! Lorsqu'il fut devant la porte, et après avoir jeté un regard rapide à celui qu'il avait tant recherché, il inséra la clé d'or dans la serrure, qui dans une petite musique, céda, ouvrant ainsi la cellule. Cid sauta au cou de son grand frère. « Comment as-tu fait pour arriver jusque-là ? Surtout toi qui n'a jamais joué à un seul jeu vidéo ! » Rico le regarda et lui répondit avec un léger rictus : « Il faut avouer que tes… amis m'ont énormément appris, et ont tout fait pour m'aider. Mais c'est une longue histoire. Quittons ce lieu et ramenons tous les joueurs chez eux, je te raconterai en chemin. »

Les joueurs ne se firent pas prier et tout en remerciant Rico, abandonnèrent rapidement ce lieu qu'ils avaient côtoyé durant trop de temps. Leur surprise fut encore plus grande, quand s'éloignant du terrible château de Dracula ils retrouvèrent dans une clairière tous les héros qu'ils connaissaient si bien. Mario,

...ils arrivèrent devant une cellule, avec aux barreaux, une personne qu'il aurait pu reconnaître en n'importe quel lieu. Cid !

Luigi[19], Snake, Link, Cloud accompagnés de tous ses amis ou encore de Spyro[20] le dragon, Lara Croft, Alucard[21], et bien d'autres. Sans oublier Crash Bandicoot[22] accompagné du sage Aku-Aku ! Ils étaient tous là pour féliciter ce néophyte qui avait pourtant été le seul à vaincre le mal qui altérait ce monde.

Mario le premier prit la parole « Hey Rico ! Nous ne savons pas comment te remercier, car sans toi nous n'existerions plus ! Nous vivons à travers des joueurs, et en échange nous leur apportons de la joie et essayons de leur apprendre tout ce que nous savons ! Grâce à toi tout cela sera encore possible. Merci ! » Et tous suivirent Mario en choeur « MERCI RICO !». Aku-Aku s'avança alors et prit la parole

« Voilà il est maintenant temps pour vous tous de retourner chez vous, Le Grand Programmeur va ouvrir un nouveau vortex avec les restes du cristal, il ne pourra être maintenu que pendant quelques minutes, mais cette fois-ci il vous permettra à tous de rejoindre votre monde où vous avez été aspirés ! » À peine ces paroles prononcées, un vent violent souffla sur toute la plaine. Tout le monde tentait de rester debout, mais alors que le vent s'intensifiait, un somptueux vortex déchira le ciel et s'abattit à quelques mètres du groupe. « Il est temps ! » s'écria Aku-Aku, tentant de se faire entendre malgré le vent violent.

Alors tous les joueurs remercièrent une dernière fois, Rico et les héros des jeux vidéo, puis se jetèrent dans le vortex et disparurent tous à tour de rôle dans ce gigantesque tourbillon. Il ne restait alors plus que Rico et Cid. Ce dernier comprit que son frère voudrait sûrement rester encore quelques minutes, alors il leur adressa à tous un regard de sympathie avant de plonger lui aussi dans ce torrent de vent.

Aku-Aku intervint « Toi aussi tu dois y aller, le vortex ne restera pas ouvert encore bien longtemps. » « Oui je le sais bien, mais je voulais à mon tour vous remercier pour votre aide et pour avoir cru en moi. Je pense que de toute manière nous nous retrouverons désormais plus souvent ! J'ai dorénavant envie de parcourir votre monde ! » Et sur ces mots, il posa la SoulBlade au sol puis après un signe de la main, se dirigea vers le vortex.

Mais alors qu'il allait pénétrer dans cette immense tempête, il fut étrangement retenu dans le dos. Il se retourna alors et se retrouva face à celui qui l'avait aidé tout au long de cette quête. Son fidèle chocobo ! Celui-ci paraissait attristé du départ de Rico. Le jeune homme le caressa longuement, et lui dit au creux de l'oreille « Ne t'inquiète pas, je ne t'oublierai pas, et nous nous retrouverons sûrement d'ici peu. » Alors le chocobo émit un léger petit cri strident, caractéristique de cet animal, et regarda son maître quitter ce monde. Au revoir à tous et à bientôt pensa Rico tout en traversant le vortex…

Épilogue

Virtuel...réel ?

Alors que le soleil se levait à l'horizon, le Highwind[23] filait à travers le ciel de Midgard[24]. Une fois de plus la Shinra[25] devait être arrêtée, et seul Cloud pouvait réussir à nouveau cet exploit. Tandis que le massif vaisseau se posait à terre, dans le ranch des chocobos, un animal attendait patiemment la venu de son maître. Cloud descendit du lourd appareil avec son équipe non sans avoir au préalable pris les magies nécessaires à l'accomplissement de sa mission. Une fois à terre, il s'approcha de l'enclos qui retenait ces animaux mythiques. L'un d'eux s'approcha immédiatement, émettant un son strident particulier. Le guerrier reconnut alors l'animal et s'approchant de lui, lui souffla dans l'oreille « Tu vois chocobo, je t'avais promis que nous nous retrouverions ! » Alors il grimpa sur l'animal et s'élança au travers de la contrée !

« RICO ! Tu viens jouer à Pro Evolution Soccer[26] avec moi ? »
« Ok, j'arrive dans 5 min, le temps de sauvegarder… »

Glossaire

1. Wario : Personnage du jeu vidéo Mario, il représente le contraire de celui-ci.

2. Cid : Personnage récurent des Final Fantasy, il n'est jamais le héros mais apparait dans toute la saga. Il s'agit ici d'un clin d'œil.

3. Link : Héro de la saga des Zelda, Link est tout vêtu de vert et arbore une épée à son flanc et un arc dans son dos.

4. Kokiri : Peuple habitant une forêt d'Hyrule, Link en est un représentant.

5. Hyrule : Royaume dans lequel se déroulent les aventures de Link.

6. Mario : Personnage charismatique et emblématique de Nintendo, mario ne se présente plus tant il est connu.

7. Snake : Personnage du jeu Metal Gear Solid, Solid Snake est un agent d'infiltration sur Playstation.

8. Soulblade : Epée légendaire du jeu Soul River sur Playstation.

9. Cloud : Héro de Final Fantasy 7 sur Playstation.

10. Pokéball : Objet permettant d'enfermer des pokémons, qui sont de petites créatures vivant dans le jeu du même nom.

11. Un Chocobo : Oiseau légendaire et personnage récurent dans les Final Fantasy, les chocobos se déclinent en différentes couleurs : Jaune, Vert, Bleu, Noir et Or.

12. Aku-Aku : Masque parlant, Aku-Aku aide Crash Bandicoot dans le jeu portant son nom, il représente la sagesse.

13. Sonic : Hérisson bleu de SEGA, les aventures de ce personnage sont nombreuses et déclinées sur différents supports.

14. Yoshi : Dragon Vert de la saga Mario, Yoshi est connu pour sa langue et les œufs verts et blanc qu'il pond.

15. Lara : Lara Croft, héroïne de l'opus Tomb Raider, qui a créé une révolution à sa sortie sur Playstation.

16. Séphiroth : Personnage charismatique de Final Fantasy 7, ennemi juré de Cloud.

17. OMNISLASH : Attaque finale de Cloud dans Final Fantasy 7.

18. Ganondorf : Ennemie juré de Link dans la saga des Zeldas.

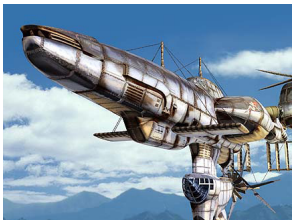
19. Luigi : Frère de Mario.

20. Spyro le dragon : Personnage du jeu vidéo portant le même nom sur Playstation.

21. Alucard : Ou Dracula à l'envers, personnage du jeu Castlevania.

22. Crash bandicoot : Héro du jeu éponyme sur Playstation.

23. Highwind : Vaisseau dans Final Fantasy 7, permettant à Cloud de voler avec son équipe à travers le monde.



24. Midgard : Capitale du monde de Final Fantasy 7 sur Playstation.

25. Shinra : Organisation secrète dans Final Fantasy 7 sur Playstation.

26. Pro Evolution Soccer : Jeux de football sur console et PC.